COMMANDES REPLAYS ET PHOTOS





Guide de stratégie disponible primagames.com®



Microsoft game studios

0908 Réf. n° X15-14512-01 FR



XBOX 360

LIVE

BANJO-KAZOOIE NUTS & BOLTS

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter **www.xbox.com/support** ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

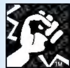
Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :

3+ 7+ 12+ 16+ 18+

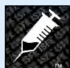
La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :


VIOLENCE

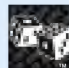

GROS MOTS


PEUR


TENEUR SEXUELLE


STUPÉFIANTS


DISCRIMINATION


JEU DE HASARD



Pour plus d'informations, rendez-vous sur **http://www.pegi.info** et **pegionline.eu**

BIENVENUE, BANJO !

On a un peu forci, non ? Surtout du ventre, on dirait... Ça tombe mal que tu te sois laissé aller à ce point, parce que Gruntilda est de retour... et elle va encore faire des siennes ! (je suppose...) Malheureusement, le Seigneur Absolu des Jeux, ou S.A.J. pour les intimes (et tous les autres), a privé Kazooie de toutes ses techniques. Pour compenser, il l'a équipée pour les défis à venir avec l'outil le plus sophistiqué et le plus redoutable jamais créé : une clé. Cette clé peut être utilisée pour construire des véhicules, attaquer des ennemis, soulever des objets lourds et activer de nombreuses fonctionnalités à l'intérieur des mondes.

Il semble que le S.A.J. en ait ras-les-diodes des disputes qui t'opposent sans fin à ton ennemie jurée et comme il est très capricieux, pour ne pas dire... hum... bref, il a choisi de vous faire régler vos comptes à Grunty et à toi au moyen d'une série de jeux délirants. Que remportera le vainqueur ? Rien de moins que la très convoitée Montagne Perchée ! Mumbo, désormais heureux propriétaire du Garage éponyme, te fournira tout l'équipement nécessaire à la construction de tes véhicules. Prépare-toi, Banjo ! Entre le duo ours/volatile et la sorcière, que le meilleur gagne !



BASES DU JEU

Dans *Banjo-Kazooie®: Nuts and Bolts*, tu peux construire des véhicules personnalisés et les utiliser pour participer à tout un tas de mini-jeux fantastiques, le tout en explorant plusieurs mondes inédits. Sinon, tu peux toujours rester vautré sur le canapé à regarder l'écran des menus, mais sache qu'il est possible que tu ne termines pas le jeu comme ça ! (Ceci dit, on n'a pas essayé, alors fais-toi plaisir...)



PIÈCES DE PUZZLE

Tu participes à des mini-jeux pour remporter des pièces de puzzle, les récompenses qui servent à déverrouiller les mondes de jeu. Le nombre de jeux auxquels tu peux participer augmente en fonction des pièces de puzzle récupérées.

PLANS

Tu peux sauvegarder sous forme de plans tous les véhicules que tu bricoles au Garage de Mumbo. Tu peux aussi acheter des plans à Humba Wumba et accéder ainsi à des véhicules préassemblés personnalisés.





ÉLÉMENTS DE VÉHICULE

Tu trouveras des caisses de Mumbo disséminées un peu partout dans Duelville. Apporte-les au Garage de Mumbo et tu pourras utiliser les éléments qu'elles contiennent pour construire tes véhicules.
Tu peux également acheter des éléments à Humba Wumba ou en gagner au Bingo Jinjo.

ÉCRAN DE JEU

ÉLÉMENTS ACTIVÉS PAR LES TOUCHES

AFFICHAGE DU CLASSEMENT DES MINI-JEUX



CADRANS D'ÉTAT DU VÉHICULE

CARTE DU MONDE DE JEU



MANETTE

PROPRIÉTÉ DU GARAGE DE MUMBO

 BANJO À PIED  BANJO EN VÉHICULE

GÂCHETTE GAUCHE

 RETOURNER DES OBJETS

 STOP/MARCHE ARRIÈRE

LES 2 GÂCHETTES

 SUR PLACE (EN HÉLICOPTÈRE)

GÂCHETTE HAUTE GAUCHE

 DÉFILER SÉLECTION (GAUCHE)

 REGARDER DERRIÈRE

STICK ANALOGIQUE GAUCHE

DÉPLACER BANJO
POUSSER OBJETS
ACTIONNER BOULONS À CLÉ
ÉQUILIBRE
(CORDES RAIDES UNIQUEMENT)

 DIRIGER

BMD

 ENTRER DANS LE GARAGE DE MUMBO (APPUYER LONGUEMENT SUR HAUT)

 MODIFIER CONFIG. TOUCHES (ÉLÉMENTS)

BACK

QUITTER PISTE D'ESSAI
REMBOBINAGE MULTIJOUEUR
(APPUYER LONGUEMENT)

START

MENU PAUSE

GÂCHETTE DROITE

 RAMASSER ET PORTER DES OBJETS (APPUYER LONGUEMENT)

 ACCÉLÉRER

GÂCHETTE HAUTE DROITE

 DÉFILER SÉLECTION (DROITE)

 ASSEMBLAGE ÉLÉMENT RAPIDE
CHOIX VÉHICULE AUTO

TOUCHE Y

 MONTER VÉHICULE (APPUYER)
APPELER VÉHICULE (APPUYER LONGUEMENT)

 DESCENDRE VÉHICULE

TOUCHE B

 MODIFIER VÉHICULE

 ACTIVER ÉLÉMENT

TOUCHE X

 ATTAQUER
PLONGER (SOUS L'EAU)
PARLER/INTERAGIR
ASSEMBL. ÉLÉM. RAPIDE
(APPUYER LONGUEMENT)

 ACTIVER ÉLÉMENT

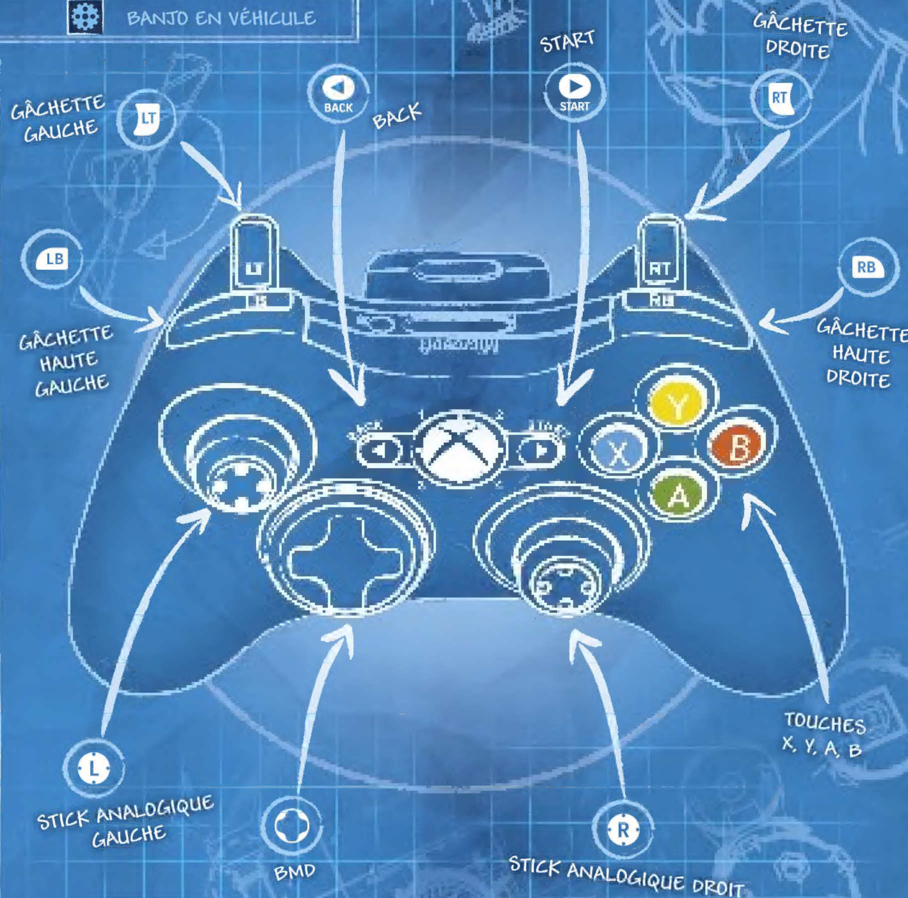
TOUCHE A

 SAUTER/GRIMPER/NAGER

 ACTIVER ÉLÉMENT

STICK ANALOGIQUE DROIT

CHANGER VUE CAMÉRA (APPUYER)
VUE SUBJECTIVE
(APPUYER LONGUEMENT)



DUELVILLE

Banjo-Kazooie: Nuts and Bolts se déroule à Duelville et dans six mondes de jeu inédits. Duelville est le monde-passerelle qui permet d'accéder aux autres mondes.

GARAGE DE MUMBO

Voici le garage où tu utilises les éléments récupérés pour construire, peindre, tester et sauvegarder des véhicules. C'est également ici que tu trouveras des guides vidéo qui t'aideront dans la construction.





LE CHARIOT

Le premier véhicule que tu obtiens est le chariot. Il te permet de te balader entre les mini-jeux ainsi que de rassembler les Globes de jeu, les caisses de Mumbo et les pièces de puzzle. C'est le seul véhicule que le S.A.J. autorise à Duelville.

Tu peux améliorer ses caractéristiques grâce aux éléments obtenus en battant Grunty dans ses mini-jeux. Ces améliorations te permettent par la suite d'atteindre des zones de la ville auparavant inaccessibles.

L'USINE DE JEUX VIDÉO DU S.A.J.

Rends visite au S.A.J. dans son usine pour acquérir des Globes de jeu et recevoir des conseils utiles. Tu ne peux pas la louper : c'est l'énorme bâtiment tout en haut de Duelville.



GLOBES DE JEU ET SOCLES

Distribués depuis l'usine du S.A.J., les Globes de jeu activent les portes vers de nouveaux mondes de jeu, qui peuvent être ouvertes avec des pièces de puzzle. Transporte un Globe jusqu'à son socle pour ouvrir la porte du monde de jeu correspondant.



DISTRIPIÈCE



Les pièces de puzzle que tu gagnes apparaissent dans les Distripièces de Duelville. Chaque monde de jeu a son propre Distripièce, qui ne distribue que les pièces de puzzle remportées dans ce monde. Sers-toi de la clé pour récupérer tes pièces. Le nombre affiché sur le Distripièce indique le nombre de pièces que tu peux récupérer.

TIRELIPIMPIÈCE

Après avoir retiré des pièces d'un Distripièce, apporte-les à la Tirelipimpièce où elles seront mises en sécurité. Le nombre affiché sur la Tirelipimpièce indique le nombre de pièces de puzzle présent sur ton compte. Toutes les portes de monde affichant ce nombre (ou un nombre inférieur) s'ouvrent automatiquement.



SALLE DE GYM DE BOGGY

Pour un prix modeste, tu peux t'y entraîner pour améliorer ta vitesse, ta force et ton endurance. Cela te rendra plus performant dans les parties du jeu où tu n'as pas à piloter de véhicule.





OFFICE DE TOURISME

Il est géré par Bottles la taupe. Tu y trouveras des indices utiles : certains sont gratuits, mais les plus précieux te coûteront cher !

BOUTIQUE DE HUMBA WUMBA

Humba vend des plans et des éléments que tu peux utiliser au Garage de Mumbo pour construire des véhicules puissants.



POSTE DE POLICE

Flicochon fait régner l'ordre à Duelville et c'est un bon flic... enfin, en termes de corruption ! L'équipe de choc de Flicochon, un ramassis d'incompétents sournois, patrouille sans cesse dans Duelville à la recherche de fauteurs de trouble.

S'ils te voient récupérer des pièces de puzzle à un Distripièce, ça ira mal pour toi ! Si tu offres des notes de musique à Flicochon et à ses acolytes, ils détourneront le regard... pendant quelque temps.





CELLULES, JINJOS ET MINJOS

Ces cellules retiennent des Jinjos emprisonnés à tort. Après avoir parlé à Flicochon, tu peux faire sortir les Jinjos de leur cellule. Escorte chaque Jinjo jusqu'à sa maison, de la même couleur que son propriétaire, et tu seras récompensé !

Il y a aussi des Minjos à Duelville... Capture-les et apporte-les jusqu'à une cellule vide pour que Flicochon te récompense.

SOCLES DE TÉLÉPORTATION

Utilise les socles de téléportation pour te déplacer instantanément d'un endroit à un autre. Tu ne peux te téléporter que vers un socle que tu as déjà activé en montant dessus, à pattes ou à bord de ton chariot.



CONSTRUIRE DES VÉHICULES

NOTES DE MUSIQUE

Les notes de musique en or, argent et bronze sont la monnaie de Duelville. Tu peux en gagner avec les mini-jeux et en récupérer à Duelville ainsi que dans les mondes de jeu. Les notes peuvent servir à acheter de nouveaux éléments et plans pour créer des véhicules plus sophistiqués, t'entraîner à la gym pour augmenter tes capacités physiques, acheter des indices et les combinaisons des donjons fortifiés, et soudoyer les policiers.





DONJONS FORTIFIÉS

Les caisses de Mumbo renfermant des éléments spéciaux ou uniques se trouvent dans ces bâtiments à l'air ancien. Pour ouvrir un donjon fortifié, tu dois d'abord acheter la combinaison à quelqu'un désireux de te la vendre.

BOULONS À CLÉ

Kazooie active ces mécanismes à l'aide de sa clé. Les boulons à clé servent à retirer des pièces de puzzle des Distripièces ainsi qu'à ouvrir les cellules et plus encore. Pour activer un boulon à clé, appuie sur Ⓧ et fais tourner Ⓛ.



C'est au Garage de Mumbo que tu construis tes véhicules.

ÉVALUATION DES VÉHICULES

Les véhicules sont évalués dans cinq catégories : **vitesse**, **carburant**, **munitions**, **poids** et nombre d'**éléments**.

BASE DE DONNÉES DES VÉHICULES

Tous tes plans de véhicule sont stockés ici. Il y a plusieurs options dans la **base de données des véhicules**.

- **CHARGER VÉHICULE** Charge une création sauvegardée pouvant être modifiée.
- **SAUVEGARDER VÉHICULE** Sauvegarde ta création en cours sous forme de plan.
- **SUPPRIMER VÉHICULE** Efface les ébauches de créations qui, au fond, n'étaient pas si géniales...
- **NOUVEAU VÉHICULE** On efface tout et on recommence !
- **CHÂSSIS** Construis des modèles à partir de véhicules préassemblés.
- **ENVOYER LES PLANS** Envoie tes plans à d'autres joueurs.
- **RÉCEPTION DES PLANS** Stocke jusqu'à 10 plans reçus d'autres joueurs.
- **GUIDES VIDÉO** Accède à des guides qui t'aideront à te lancer dans la création de véhicules.

ATELIER DE PEINTURE

Comme tu t'en doutes, c'est ici que tu peux personnaliser tes véhicules avec des peintures uniques. Tu ferais bien d'enfiler une blouse avant de t'y mettre !

PISTE D'ESSAI

Nous avons essayé la piste et elle est conforme. Tu peux maintenant t'en servir pour tester tes véhicules. En mode **Un joueur**, appuie sur BACK pour revenir au Garage de Mumbo. En mode **Multijoueur**, appuie sur BACK pour masquer le menu et appuie à nouveau sur BACK pour le faire réapparaître.



Piste d'essai

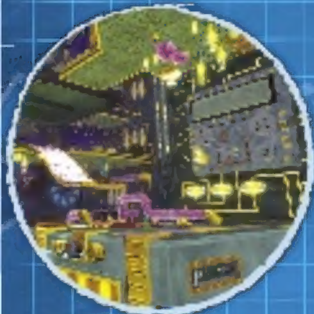
MONDES DE JEU

Pour accéder à un monde de jeu (à l'exception de la Montagne Perchée) depuis Duelville, tu dois placer un Globe de jeu sur le socle approprié. Pour ouvrir une porte, tu dois posséder le nombre de pièces de puzzle qui y est inscrit. À l'exception de la Montagne Perchée, chaque monde de jeu est divisé en différents chapitres dans lesquels tu peux jouer à divers mini-jeux.

PLAINES O'ZÉCROUS

Cette île tropicale luxuriante abrite une plantation prospère de noix de coco, que Banjo peut aider à rendre encore plus... prospère. Le succès de la ferme est dû à ses noix très dures, que Grunty cherche à dérober pour que son armée les utilise comme armes.





SAJBOX 720

Le S.A.J. a créé un monde qui reproduit fidèlement l'intérieur d'une console de jeu, jusqu'aux pannes (pour le souci du détail). Les techniciens essaient d'éviter les pannes, Banjo essaie de les aider et, évidemment, Grunty fait de son mieux pour tout saboter.

BANJOLAND

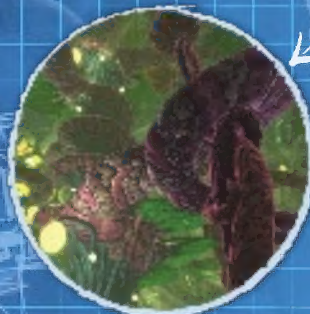
Vue la popularité de Banjo, c'était couru d'avance : un musée a ouvert pour faire du beurre sur son nom ! Les employés tentent par tous les moyens d'attirer les visiteurs, mais ils ont besoin d'aide. Grunty aimerait que le parc fasse faillite, parce qu'elle s'imagine que si la réputation de Banjo est entachée, la sienne en profitera.



COLISÉE

On retrouve dans cette immense arène le faste de la Rome antique combinée à l'excitation des sports modernes. Tu y découvriras des jeux de sport que Grunty veut remporter pour prouver qu'elle est meilleure que Banjo.





TERRARIUM TERRIFIANT

Les chercheurs qui font l'inventaire de toutes les étranges merveilles de ce lieu auraient bien besoin de l'aide de Banjo... De son côté, on s'y attend un peu, Grunty préfèrerait tout détruire !

MONTAGNE PERCHÉE

La Montagne Perchée n'est pas seulement la récompense suprême pour Banjo s'il parvient à vaincre Grunty, c'est aussi le théâtre des derniers et des plus rudes affrontements contre l'horrible sorcière. Bonne chance !



JEUX

Pour vaincre Grunty, tu dois participer à des mini-jeux dans les différents mondes de jeu. Pour y jouer, tu dois utiliser les véhicules préassemblés ou ceux que tu as construits. Le vainqueur est choisi d'après une nouvelle expression : Celui qui ne perd pas gagne !

HÔTES DES JEUX

Dans les mondes de jeu, parle avec l'hôte de chaque jeu pour connaître les objectifs et le **Style de jeu** (voir plus bas) choisi par le S.A.J. Choisis ensuite un véhicule avec lequel jouer ou rends-toi au Garage de Mumbo pour en créer un nouveau.

Quand tu es prêt à concourir, sélectionne **Commencer un défi**.



Hôte de jeu

STYLES DE JEU

Il existe deux styles de mini-jeux.

- **CHOIX DU JOUEUR** Tu peux utiliser n'importe lequel de tes véhicules.
- **CHOIX DU S.A.J.** Tu dois utiliser un véhicule préassemblé choisi par le S.A.J. Certains véhicules du S.A.J. peuvent être remportés en obtenant la pièce de puzzle du mini-jeu correspondant.

RÉCOMPENSES

Tu peux remporter trois types de récompenses dans chaque mini-jeu.

- **NOTES DE MUSIQUE** Si tu remportes tout juste le mini-jeu, c'est tout ce que tu obtiendras.
- **PIÈCE DE PUZZLE** C'est ton objectif principal. Si tu remportes beaucoup de pièces, tu pourras jouer à davantage de jeux, tout en te rapprochant de la victoire finale contre Grunty.
- **TROPHÉE T.T.** Cette récompense est réservée à l'élite. Quand tu remportes quatre Trophées T.T., tu obtiens une pièce de puzzle supplémentaire. Il n'y a qu'un seul Trophée T.T. à remporter par défi. Si tu veux rejouer à un jeu dans lequel tu as remporté la pièce de puzzle mais pas le trophée T.T., va voir Thomas Trophée à Duelville.



Trophée T.T.

Sache que si tu remportes la pièce de puzzle, tu reçois aussi les notes de musique. Si tu remportes le Trophée T.T., tu reçois les trois récompenses !

Tu peux rejouer aux mini-jeux autant de fois que tu le souhaites. Tu peux ainsi tenter d'améliorer ton temps ou ton score pour obtenir de meilleures récompenses. C'est aussi une excellente raison pour ne plus jamais mettre un pied dehors !

DÉFIS JINJOS ET BINGO JINJO

Il y a 12 Jinjos dans chaque monde de jeu et chacun propose un jeu spécial appelé Défi Jinjo. Tu reçois un jeton Jinjo pour chaque défi Jinjo remporté. Apporte tes jetons au Palais du Bingo du Roi Jingaling. Utilise-les pour jouer au Bingo Jinjo et gagner des notes de musique et des véhicules spéciaux !



Bingo !



Jeton Bingo Jinjo

CLASSEMENTS

Si tu es connecté à Xbox LIVE®, tes meilleurs temps et scores seront automatiquement envoyés aux Classements. Pour afficher les Classements, appuie sur START pour accéder au menu **Pause**, sélectionne **Informations sur la partie** puis **Afficher les classements**. Si tu es parmi les meilleurs du classement, tu peux envoyer ton replay et ton plan pour les partager avec les autres joueurs !

REPLAYS

À la fin de chaque jeu, tu peux visionner un replay de ta performance et le sauvegarder. Pour partager un replay avec un ami, appuie sur START pour accéder au menu **Pause**, sélectionne **Photos et replays**, puis **Ouvrir le cinéma** et **Mes replays**. Mets ensuite en surbrillance le replay que tu souhaites partager et appuie sur Y. Quand tu accèdes aux Classements, tu peux télécharger les replays sauvegardés par les meilleurs joueurs d'un jeu donné. C'est un bon moyen de découvrir de nouvelles stratégies pour améliorer ton score !

PHOTOS

Tu peux prendre des photos pendant les parties Un joueur ou quand tu regardes des replays. Appuie sur START pour accéder au menu **Pause**, sélectionne **Photos et replays** puis sélectionne **Prendre une photo**. Depuis le **menu principal**, tu peux accéder à **Photos et replays** (où tu peux également télécharger des photos, les partager sur **www.banjo-kazooie.com**, ainsi qu'envoyer et recevoir des replays). Utilise L et R pour positionner l'appareil photo, puis appuie sur A pour prendre une photo.

Pour afficher tes photos sauvegardées, sélectionne **Album photo** sur l'onglet **Photos et replays** du menu **Pause**.



MULTIJOUEUR

Tu peux jouer à *Banjo-Kazooie: Nuts and Bolts* avec (ou contre) tes amis, en ligne via Xbox LIVE ou en local sur une même console Xbox 360®. Pour démarrer une partie multijoueur, sélectionne **Multijoueur** dans le **menu principal**.

JEU LOCAL

Entraîne-toi en solo sur les défis multijoueur ou joue en coopératif en écran partagé.

XBOX LIVE

Jusqu'à huit joueurs peuvent jouer les uns contre les autres en équipes ou en chacun pour soi.

CHOIX D'UNE PARTIE

Tu as le choix entre jouer une **Partie avec classement** dans laquelle tu affrontes des joueurs de ton niveau, ou un **Matchmaking d'amis** dans lequel tu peux te mesurer à qui tu le souhaites. Pour jouer à un jeu avec les membres de ton groupe uniquement, sélectionne **Jouer une partie avec mon groupe**. Tu as également la possibilité de jouer une série de parties successives (un "tournoi") en sélectionnant **Jouer un tournoi avec mon groupe**. Dans un tournoi, tu as le choix entre Jouer toutes les courses et tous les sports, Jouer toutes les courses, Jouer tous les sports ou Créer un tournoi personnalisé. Le S.A.J. enregistre les scores pour que tu saches qui est le grand vainqueur à la fin de la dernière partie. Tu peux sauvegarder les configurations de tournois pour les réutiliser ultérieurement.

À la fin d'une partie avec classement ou d'un matchmaking d'amis, tu peux appuyer sur X à l'écran **Résultats** pour créer un groupe avec d'autres joueurs. Tous ceux qui appuient sur X seront alors rassemblés dans un groupe unique et pourront continuer à jouer ensemble.

PARTIES DE GROUPE

Quand tu commences une partie multijoueur, tu accèdes à l'écran **Groupe**. Tu peux y voir les noms des autres joueurs de ta partie. Appuie sur RB pour accéder à ta liste d'**amis** Xbox LIVE et inviter des amis à ta partie. Pour verrouiller ton groupe et autoriser des joueurs à vous rejoindre sur invitation uniquement, appuie sur X.

RÈGLES DE LA PARTIE

Les règles suivantes s'appliquent aux parties ou aux tournois privés :

CHOIX DES VÉHICULES Choisis d'autoriser tous les véhicules ou uniquement ceux du S.A.J. Sélectionne **Ça m'est égal** pour laisser le jeu décider.

JOUER EN MODE ÉQUIPE OU SOLO Le mode Solo est un chacun pour soi sans équipes. Le mode Équipe crée deux équipes qui s'affronteront. Sélectionne **Ça m'est égal** si tu n'es pas plus attiré par l'un que par l'autre.

Quand tu as paramétré la partie selon tes critères, sélectionne **Démarrer** pour la lancer !

VERROUILLER/DÉVERROUILLER UN PLAN

Tu peux choisir de déverrouiller le plan de ton véhicule. Si tu déverrouilles ton plan, d'autres joueurs peuvent le copier et l'ajouter à leur **base de données de véhicules**. Pour verrouiller ou déverrouiller ton plan sur l'écran **Groupe**, appuie sur A. Pour copier un plan, tu dois d'abord appuyer sur BACK pour entrer dans le parking. Approche ensuite d'un véhicule et appuie sur B pour le prendre en photo. Tu peux également envoyer des plans à tes amis depuis la **base de données de véhicules** du Garage de Mumbo.

RETOUR RAPIDE

Dans les courses, tu peux remonter le temps en appuyant sur BACK. Cela te permet de corriger les petites erreurs, par exemple si tu es tombé d'une falaise ou que tu as percuté un arbre. Le rembobinage ne fonctionne que pour toi ; tu ne peux pas percuter d'autres joueurs pendant ce temps-là. L'icône BACK affichée dans le coin supérieur droit indique la durée que tu peux rembobiner.

Remarque : tu ne peux pas rembobiner pendant le jeu **Cuillèrœuf**.

SÉLECTIONS

Une sélection est une série de parties successives. Tu as le choix entre :

- **Aléatoire** : le jeu établit une sélection au hasard.
- **Multijoueur classe 101** : une sélection adaptée aux débutants.
- **Diplômés multijoueur** : tu aimes les défis ? Apprends à jouer de l'accordéon ! Sinon, tu peux toujours essayer cette sélection...
- **Un pote en plus** : une série de jeux simples à jouer en équipe.
- **Athlétisme en Équipe** : des jeux de sport à jouer en coop.
- **Athlétisme en Solo** : la même chose qu'en Équipe, mais sans les équipes !
- **Combat !** : une série de jeux sur le thème du combat. Montre-nous qui est le plus fort !
- **Guedins de vitesse** : une série de courses de vitesse. Normal non, pour des courses ?

XBOX LIVE

Avec Xbox LIVE®, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez du contenu (programmes TV, bandes-annonces, films haute définition, contenu de jeu et jeux d'Arcade) sur le Marché Xbox LIVE. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Utilisez le service LIVE sur Xbox 360® et Windows®. Jouez, chattez et téléchargez depuis votre ordinateur et votre Xbox 360. Le service LIVE, c'est accéder depuis votre ordinateur et votre télévision à ce que vous voulez et aux gens que vous connaissez. Connectez-vous et rejoignez la révolution !

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live**.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification du contenu. Et désormais, le contrôle parental Xbox LIVE et le contrôle parental Windows Vista® fonctionnent mieux ensemble. Vous pouvez restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Vous approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service LIVE. Et vous fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour davantage d'informations, veuillez consulter **www.xbox.com/familysettings**.



Oh, et bienvenue à toi aussi, Kazooie ! Je n'avais pas l'intention de te snober, désolé...

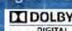
SUPPORT TECHNIQUE

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 01859	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	
España	900 94 8952	900 94 8953
Saudi	800 8443 784	
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UAE	800 0 441 1942	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

***PSS** – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovej podpory; Службы поддержки продуктов.

****TTY** –Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefoon; Teksttelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Pour plus d'informations, visitez notre site à l'adresse **www.xbox.com**



Fabriqué sous licence Dolby Laboratories

Prenez des nouvelles de vos ours et oiseau préférés sur www.banjo-kazooie.com !